



**警告** このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® およびアクセサリーの取扱説明書をお読みにになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、後で参照できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリーの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

## ゲームで遊ぶ際の健康についての重要な警告

### 光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏でてんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- ・テレビから離れて座る
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家族、ご親戚の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

### CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト（<http://www.cero.gr.jp/>）をご覧ください。

# CONTENTS

## もくじ

|                     |    |
|---------------------|----|
| ストーリー&キャラクター .....  | 02 |
| ゲームの始め方 .....       | 04 |
| 操作方法 .....          | 06 |
| ゲームの進め方 .....       | 08 |
| アクション .....         | 12 |
| マルチプレイヤーチャレンジ ..... | 16 |

### ごあいさつ

このたびは「NeverDead」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただけますと、より一層楽しく遊んでいただけます。正しい使用方法でご愛用ください。なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

## Xbox LIVE

Xbox LIVE® を利用すると、さまざまなゲームやコンテンツを楽しむことができます。詳細については、<http://www.xbox.com/jp/live/> を参照してください。

### Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

### 保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に制限したりすることができます。また、プレイ時間を限定することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。



# STORY & CHARACTERS

## ストーリー&キャラクター

500年前、妻と共に魔王に戦いを挑み、妻を失い、敗れたあげく不死身にされたデモンハンターがいた。その名はブライス。生きる目的も何もかも失った彼は、失意の中、死ぬことも許されず、下級なデモンを退治して酒代を稼ぎ日々を送っていた。食べる必要すらないのに——。

現代。  
一見平穏な街の影には「悪魔」が元凶とされる事件が勃発していた。その存在は一般の市民には秘匿とされ、NADA(National Anti Demon Agency)により、事件は秘密裏に処理されていたが、近年その動きは活発化し、不気味な影が忍びよつつあった——。

## Bryce Boltzmann

ブライス・ボルツマン

名前はブライス。かつて悪魔に敗れた男。500年前、彼は妻と共に魔王に挑み、妻を失い、敗れ、あげく不死身にされた。それが全て。もう勝ち目などない。生きる目的などない。

## Arcadia Maximille

アルカディア・マクシミル

NADA所属の捜査官。デモンハンター(ブライスを担当)を管理監督し、市内に発生した悪魔を秘密裏に処理するのを業務とする。

## Alex

アレックス

デモンハンター。素行に問題が多く、単独行動を好む。また、ブライスと同様に不死身だと言うが、実は完全ではないとの噂。

## Sullivan

サリバン

NADA局長。常に温和な態度での確かな指示を出し、任務をサポートする。スタッフからの信頼も厚い。オフィスでのゼラニウム育成が趣味。

## Nikki Summerfield

ニキ・サマーフィールド

インド人の母とアメリカ人の父を持つハーフ。ティーンのカリスマ的な存在の人気ポップアイドルで、近日歌手としてもデビューを控えている。



# GETTING STARTED

## ゲームの始め方

ゲームを起動すると、セーブデータが自動で作成されます。タイトル画面が表示されたら、STARTボタンを押してメインメニュー画面に進んでください。

## シングルプレイヤー

1人用のゲームを始めます。メニューを方向パッドまたは左スティックで選び、Aボタンで決定してください。初めてプレイする場合は、難易度を選択すると新しいキャンペーンが始まります。



|                  |  |
|------------------|--|
| キャンペーンを続ける       | 最後にセーブしたチェックポイントから続きをプレイできます。  |
| 新しいキャンペーン        | 最初からゲームをプレイします。ゲームの難易度をEasy(易しい)/Normal(普通)/Hardcore(難しい)から選ぶとゲーム開始です。<br>※難易度は「新しいキャンペーン」を選んでゲームをやり直さない限り変更できません。<br>※セーブデータがある状態でこの項目を選ぶと、それまでの進行状況のデータは失われます。ただし、獲得したアビリティはXPIに払い戻され、所有していたXPIに追加された状態で最初から始まります。 |
| すべてを引きついで最初からプレイ | これまでに到達したチャプター(章)を選び、そのチャプターの最初からプレイします。   |

## セーブについて

「シングルプレイヤー」では特定の場面(チェックポイント)までゲームを進めると、進行状況が自動的にセーブ(保存)されます。また、「マルチプレイヤーチャレンジ」でのアビリティの設定は、チャレンジ終了時に自動的にセーブされます。セーブを行うには、データの保存機器に7MB以上の空き容量が必要です。

セーブ中に電源を切らないでください。データが破損する恐れがあります。

**ワンポイントアドバイス** ゲームが難しくてなかなか先に進めないときは、以前にクリアしたチャプターをプレイしてXPを稼ぎ、新たなアビリティを習得しよう。

## マルチプレイヤーチャレンジ(→P.16)

Xbox LIVE®に接続し、最大4人での対戦/協力プレイができます。

## オプション



振動機能や音量などの設定ができます。「Controls」か「Audio / Video」を選び、それぞれの内容を設定してください。

### Controls

|             |   |
|-------------|---|
| コントロールレイアウト | 操作方法を確認できます。左トリガーと右トリガーで、銃モード/剣モード/ヘッドモードを切り替えることができます。 |
| Y軸反転        | 「On」にすると、カメラの上下操作を反転します。                                |
| X軸反転        | 「On」にすると、カメラの左右操作を反転します。                                |
| Y軸感度        | カメラの上下操作の感度を設定します。                                      |
| X軸感度        | カメラの左右操作の感度を設定します。                                      |
| バイブレーション    | 振動機能のOn/Offを設定します。                                      |

### Audio / Video

|           |                         |
|-----------|-------------------------|
| SE        | 効果音の大きさを設定します。          |
| BGM       | 音楽の大きさを設定します。           |
| 音声        | 音声の大きさを設定します。           |
| ガンマ       | 画面の明るさを設定します。           |
| 字幕        | 字幕のOn/Offを設定します。        |
| チュートリアル表示 | チュートリアル表示のOn/Offを設定します。 |

**ワンポイントアドバイス** 一度見たチュートリアルは、ゲーム中のポーズメニュー(→P.08)で確認できる。アクションの使い方を復習したい場合などに活用しよう。



# CONTROLS

## 操作方法

★印のついたアクションはゲームが進行すると、☆印のアクションは特定のアビリティを習得すると使えます(→P.10 / P.13)。

### LB

(押し続けて)左腕をはすす★  
(押し続けて離す)左腕をはすして投げる★  
腕の起爆☆  
【ヘッドモード】手足の起爆☆

### 左スティック

移動、項目の選択

### 左スティック ボタン

格闘攻撃  
(押し続けて)再生

### 方向パッド

【ヘッドモード】(上を押し続けて)ヘッドスピン★  
【ヘッドモード】(上を押し続けて離す)頭部を発射★  
(下を押し続けて)進むべき方向の確認  
(左で)左手の銃を切り替える  
(右で)右手の銃を切り替える  
項目の選択

Xbox 360 コントローラーの各部名称と、基本的な操作方法を紹介します。  
白字はゲーム本編の操作、黄字はそれ以外の操作です。

### 左トリガー

【銃モード】左手の銃で撃つ  
【剣モード】(引き続けて)ターゲットをロック

### BACKボタン

アビリティ画面の表示(→P.10)

### RB+LB

(押し続けて)頭をはすす★  
(押し続けて離す)頭をはすして投げる★

### 右トリガー

【銃モード】右手の銃で撃つ  
【剣モード】(ターゲットのロック中に引き続けて)ブロック

### RB

(押し続けて)右腕をはすす★  
(押し続けて離す)右腕をはすして投げる★  
腕の起爆☆  
【ヘッドモード】手足の起爆☆

### Yボタン

銃モードと剣モードの切り替え

### Bボタン

コンバットロール、キャンセル

### Aボタン

ジャンプ、決定

### Xボタン

銃弾の再装填  
(押し続けて)インタラク

### 右スティック

カメラの移動  
【剣モード】(ターゲットのロック中に)剣を振る

### 右スティック ボタン

【銃モード】狙いをつける

### STARTボタン

ポーズメニューの表示(→P.08)  
ムービーのスキップ

### Xbox ガイド ボタン

## ワンポイントアドバイス

方向パッド下を押し続けると、ブライスが次に向かうべき場所や倒すべき敵の方向を見る。次に何をすればよいかわからないときに活用しよう。

## ワンポイントアドバイス

特定のアビリティを習得すると、新たなアクションが使えるようになったり、各アクションの性能が上昇したりする。



# GAME FLOW

## ゲームの進め方

「シングルプレイヤー」ではチャプター(章)にそって物語を進めます。身体がバラバラになっても死なないブライスの能力を活かして進みましょう(→P.11)。

## 画面の見方

ブライスとその周辺の様子を確認できます。STARTボタンでポーズメニュー、BACKボタンでアビリティ画面(→P.10)を表示します。



左手、右手の銃の弾数

上は装弾数、下は持っている弾の総数です。

敵の体力

負傷シグナル

負傷した部位に応じた箇所が赤くなります。また、シグナル全体の色が黄から赤に変わっている間は、再生(→P.13)ができません。

## ポーズメニュー

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ゲームが一時停止して以下のポーズメニューが表示されます。また、現在のXPと目的を確認できます。

|                |                              |
|----------------|------------------------------|
| ゲームに戻る         | ゲームを再開します。                   |
| 直前のチェックポイントに戻る | 最後にセーブしたチェックポイントにもどってやり直します。 |
| リスタート          | 現在のチャプターの最初からやり直します。         |
| オプション          | 「オプション(→P.05)」の設定ができます。      |
| チュートリアル        | これまでに見たチュートリアルを確認できます。       |
| やめる            | ゲームを終了して、メインメニューにもどります。      |

**ワンポイントアドバイス** 落ちていた「XPアイテム」を入手するとXPが増え、「弾薬」を入手すると銃弾を一定数補給できる。見逃さないようにしたい。

## チャプターの進め方

ゲーム中の状況やアルカディアの指示にしたがい、博物館や警察署などの探索を進めてください。特定の場所まで進むと、進行状況が保存されます(チェックポイント)。ボスを倒すなどの条件を満たすとチャプタークリアとなり、次のチャプターに進めます。チャプタークリア画面では、手に入れたXPアイテムの数などを確認できます。



## ●● ゲームオーバー

「アルカディアや民間人が死亡する」「ブライスの頭が敵に飲み込まれてしまう」など、特定の条件を満たすとゲームオーバーになります。

以下のメニューが表示されるので、いずれかを選んでください。

|                |                              |
|----------------|------------------------------|
| 直前のチェックポイントに戻る | 最後にセーブしたチェックポイントにもどってやり直します。 |
| リスタート          | 現在のチャプターの最初からやり直します。         |
| やめる            | ゲームを終了して、メインメニューにもどります。      |

## アルカディアについて

ブライスはパートナーの「アルカディア」とともに行動します。アルカディアがダメージを受けて倒れた場合、そのまま放置するとゲームオーバーになってしまいます。アルカディアの上のアイコンが全て赤くなる前にインタラクト(→P.13)を行い、治療してください。



**ワンポイントアドバイス** アルカディアや民間人が倒れたときは、心臓の鼓動が聞こえる。放っておくとゲームオーバーになるので、心臓の鼓動が聞こえてきたら早めに治療しよう。



## XPとアビリティ獲得

敵を倒したりXPアイテムを手に入れたりするとXP(経験値)を入手でき、これを消費することで、さまざまなアビリティ(特殊能力)を獲得できます。

### アビリティ画面

BACKボタンを押すと、アビリティの獲得や装備を行うアビリティ画面が表示されます。アビリティの一覧から未獲得のアビリティを選ぶと、XPを消費して獲得できます。

※多くのアビリティは、ゲームを進めていくと獲得可能になります。

※アビリティの一覧中、○がついているのは、「スロット数が足りない」「上位のスキルを装備している」などの理由で装備できないアビリティです。

#### アビリティの一覧

名称とアビリティの必要サイズ/獲得に必要なXPです。Yボタンでアビリティの並び順を変更できます。



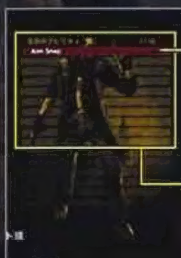
#### 選択中のアビリティ

アビリティの説明や必要サイズ、獲得に必要なXPが表示されます。

### アビリティを装備する

アビリティの一覧から獲得済みのアビリティを選んでAボタンを押すと、スロットに装備できます。また、装備したアビリティを選んでAボタンを押すと、アビリティをはずします。

なお、装備したアビリティのサイズ合計は、スロットの枠内に収まっている必要があります。



#### 装備したアビリティ

大きさはアビリティのサイズに対応しています。

#### スロット

#### ワンポイントアドバイス

アビリティ「Sixth Sense」は敵の攻撃がスローモーションで見えるようになり、回避しやすくなる。非常に便利なアビリティなので、優先的に獲得しよう。

## 身体の一部

ダメージを受けたり、特定の仕掛けを使うと、プレイヤーの身体の一部がはずれることがあります。また、ゲームが進行すると、自分で首や腕をはずすこともできるようになります(→P.13)。

各部位がはずれると、使用できるアクションや移動速度などが変化します。



#### 腕がはずれると……



片腕の状態では剣のダメージが減少し、ブロックができなくなります。さらに、両腕を失うと剣が使えなくなります。

#### 足がはずれると……



片足を失うと移動速度が落ちます。また、両足を失うと、はって移動し、ジャンプや剣での攻撃、ブロックはできなくなります。

#### 頭だけになると……



頭だけの状態(ヘッドモード)では転がったり、ジャンプして移動します。攻撃はヘッドスピンアタック(→P.14)のみ可能です。

※銃を持った腕をくっつけると、その腕で銃を使用できます。

## 身体を取りもどすには

手足を失った場合は、落ちている手足に向かってコンバトロール(→P.12)を行うと、手足を身体にくっつけることができます。頭だけになっている場合は、移動して各部位に触れると、部位を頭にくっつけることができます。胴体にくっつける場合は、胴体の首のあたりに触れてください。また、負傷シグナル(→P.08)が黄色のとき、左スティック ボタンを押し続けると、すべての部位を再生できます。



#### 部位が落ちている方向

#### ワンポイントアドバイス

ヘッドモード時に頭が飲み込まれたら、左右に動く2つのゲージが重なった瞬間にAボタンを押そう。一定時間内にうまくいくと脱出できる。



# ACTIONS

## アクション

ブライスは剣と銃の両方を使い分けて戦います。剣モードと銃モードで、行えるアクションが変化します(→P.14~15)。

## 基本アクション

移動やカメラの移動、ジャンプ、再生は、ヘッドモード時にも使用できます。

### ●●● 移動 左スティック

ブライスは左スティックを倒した方向に移動します。

### ●●● カメラの移動 右スティック

右スティックを倒した方向にカメラが動きます。

※「オプション」の「Controls」で「Y軸反転」や「X軸反転」を「On」にすると、カメラの上下操作や左右操作を反転させることができます。



### ●●● 剣／銃モード切り替え Yボタン

腕がある状態では、Yボタンで銃と剣を切り替えることができます。

### ●●● コンバットロール Bボタン

Bボタンを押すと、左スティックを倒している方向に前転や側転を行います。転がった方向に、はずれた腕や足がある場合は、くっつけて体を元の状態にもどすことができます。また、コンバットロール中は無敵時間があるので、敵の攻撃を受け付けません。



### ●●● ジャンプ Aボタン

Aボタンを押すと、その場でジャンプします。左スティックを倒しながらAボタンを押すと、倒している方向にジャンプできます。

**ワンポイント アドバイス** ジャンプではたどり着けない場所まで、頭をほうり投げてみよう。頭が無事に着いたら、全身を再生することで、探索を進めることができる。

### ●●● 格闘攻撃 左スティック ボタン

左スティック ボタンを押すと、頭突きやキックで攻撃できます。

### ●●● 再生 左スティック ボタンを押し続ける

負傷シグナル(→P.08)が黄色の場合は、左スティック ボタンを押し続けると、胴体や腕など、はずれた部位をすべて再生します。再生には一定時間が必要です。



### ●●● インタラクト Xボタン

配電盤などの仕掛けの近くでXボタンを押し続けると、使うことができます(インタラクト)。アルカディアがダメージを受けて倒れたときも、この操作で治療することができます。



## 身体をはずすアクション

以下のアクションは、特定のスキルを取得すると可能になります。

### ●●● 頭をはずして投げる LB+RBを押し続けて離す

LB+RBを押し続けて離すと、頭をはずして投げます。

### ●●● 左腕／右腕をはずして投げる LB/RBを押し続けて離す

LBを押し続けて離すと、左腕をはずして右手に持ち上げます。RBを押し続けて離すと、右腕をはずして左手に持ち上げます。頭や腕は右スティックで投げる軌道を調整できます。



投げる軌道

**ワンポイント アドバイス** アビリティ「Explosive Limbs」を獲得すると、はずした手足を爆発させられるようになる。活用できる場面が多いアビリティなので、早めに獲得するといいい。



## 剣モードのアクション

剣を持った状態で行えるアクションです。

### ●● ターゲットをロックする 左トリガーを引き続ける

剣で攻撃するためには、左トリガーを引き続けて相手をロックする必要があります。

#### ロックしたターゲット

黄色く光ります。



### ●● 剣を振る 右スティックを倒す

敵をロックした状態で右スティックを左から右に、上から下にといったように倒すと、同じような軌道で剣を振って攻撃します。



### ●● ブロック 右トリガーを引き続ける

敵をロックした状態で右トリガーを引き続けると、剣を構えて敵の攻撃をブロックします。ブロックする方向は、右スティックで変えることができます。

### ヘッドスピンアタック 方向パッド上を押し続けて離す

ヘッドモード時に方向パッド上を押し続けて離すと、右スティックでカメラを向けている方向に高速で移動し、ぶつかって攻撃できます。



**ワンポイントアドバイス** 建物の破壊に敵をまきこむと、剣や銃よりはるかに効果的な攻撃ができる。建物の柱を銃で撃ち、建物を破壊してみよう。

## 銃モードのアクション

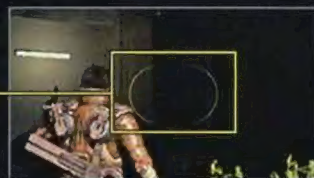
銃モードでは、両手に持った銃で戦います。

### ●● 銃を撃つ 左トリガー/右トリガー

左トリガーで左手に持った銃を、右トリガーで右手に持った銃を撃ちます。

#### 照準

この方向に銃を撃ちます。左は左手の銃、右は右手の銃の照準です。



### ●● 狙いをつける 右スティック ボタン

右スティック ボタンを押すと、照準の方向を拡大表示し、狙いを付けやすくなります。もう一度右スティック ボタンを押すと、元の画面にもどります。



### ●● 銃弾を再装填する Xボタン

Xボタンを押すと、銃弾を再装填できます。装填されている銃弾がなくなったときは、自動的に再装填します。



### ●● 銃を切り替える 方向パッド左右

ゲームを進めて新たな銃を入手すると、方向パッドで使用する銃を切り替えることができます。方向パッド左で左手の銃、方向パッド右で右手の銃を切り替えます。

**ワンポイントアドバイス** ボスなどの強敵には弱点を持つものがある。弱点は光って表示されるので、その場所に向かって銃を撃ったり、剣で斬りつけて攻撃してみよう。



# MULTIPLAYER CHALLENGE

## マルチプレイヤー チャレンジ

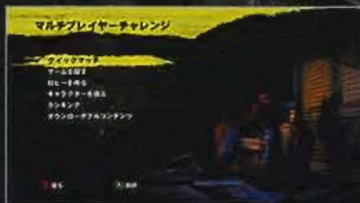
オンライン上で全国のプレイヤーと対戦プレイや協力プレイを行います(最大4人)。また、オンラインでのランキングを確認することもできます。

### マルチプレイヤーチャレンジメニュー

メインメニューで「マルチプレイヤーチャレンジ」を選ぶと、6つのメニューが表示されます。ゲームを始めるときは、「クイックマッチ」「ゲームを探す」「ロビーを作る」のいずれかを選んでください。

#### ●● クイックマッチ

ほかのプレイヤーが作ったロビー(→P.18)を探して自動的に参加します。ロビーが見つからなかったときは、ゲームの主催者(ホスト)となってロビーを作ります。



#### ●● ゲームを探す

現在作られているロビーを表示します。ロビーをさらに絞り込んで検索したい場合は、LB/RB/左トリガー/右トリガーで検索条件を設定してください。参加したいロビーが見つかったら、ロビー画面に進みましょう。



ワンポイント  
アドバイス

「マルチプレイヤーチャレンジ」は、4人のキャラクターからいずれかを選んでプレイする。4人のうち、ブライスとヤングブライス、アレックスは本編のブライスと同じ能力だ。

#### ●● ロビーを作る

ホストとなってロビーを作ります。以下の手順で設定してください。

- 1 参加人数を2~4人から選び、Xボタンでパブリック(誰でも参加可能)とプライベート(誘ったプレイヤーのみ参加可能)を切り替えてください。Aボタンでチャレンジの選択に進みます。
- 2 プレイするチャレンジを選び、Yボタンで難易度をNormal(普通)とHardcore(難しい)に切り替えてください。Aボタンでロビー画面に進みます。



#### ●● キャラクターを選ぶ

「マルチプレイヤーチャレンジ」で使用するキャラクターをブライス、ヤングブライス、アレックス、アルカディア(→P.20)の4人から選びます。各キャラクターは、Xボタンで色を変えることができます。アビリティの獲得や装備を行うときは、Yボタンを押してください。

※「シングルプレイヤー」で獲得したXPや一部のアビリティは、そのまま使用することができます。



#### ●● ランキング

ランキングの確認ができます。プレイヤーを選ぶと、プロフィールを見ることができます。Yボタンを押すと自分の順位を表示し、Xボタンを押すとフレンドのみを表示します。

#### ●● ダウンローダブルコンテンツ

Xbox LIVE マーケットプレイスで追加コンテンツをダウンロードできます。

※追加コンテンツのダウンロード情報は、公式ホームページ([www.konami.jp/gs/game/neverdead/jp](http://www.konami.jp/gs/game/neverdead/jp))をご覧ください。

ワンポイント  
アドバイス

チャレンジは全部で13個あり、それぞれ使用するマップが決まっている。何度かプレイして、戦いやすい場所などを探してみよう。



## チャレンジ終了

チャレンジが終わると、結果が表示されます。Aボタンでゲーマーカードを開覧したり、Xボタンでチャレンジを終わらせたりします。ホストのみ、Xボタンでプレイヤーを全てロビーにもどして、チャレンジを変更できます。なお、一定時間たつともう一度チャレンジが始まります。



### チームや個人の成績

再生回数、倒した敵の数、合計スコアが表示されます。

## アルカディアの能力

アルカディアはほかの3人とは能力やアクションなどが異なります。



- スコアを獲得する際、ボーナススコアも獲得できます。
- 銃によるダメージが、ほかの3人の銃より大きくなっています。
- 自動的に復活することはできません。復活にはほかのプレイヤーによる治療が必要です。
- 身体の分割はできず、ダメージを受けても部位がはずれることはありません。

### ワンポイント アドバイス

移動が大切な場所では移動速度をアップさせるアビリティ、一箇所で戦う場合は攻撃力をアップさせるアビリティといったように、使うアビリティを選ぶことが大切だ。



## おことわり

コナミデジタルエンタテインメントでは、より安全で楽しい商品をお客様にお届けするために、常に品質改善を行っております。そのため、お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。なお、改善内容については、お答えできない場合がございます。

※本製品をプレイするにあたって、ご使用になるテレビによっては画像と実際の操作とのタイミングが合わない場合がございます。この場合テレビを製造した会社などにゲームプレイに連しているお問い合わせ下さい。